**Buenas prácticas**

Estructuras claras en WORKING

Reglas de definición de datos

Prefijos de nombres de datos

Niveles de datos

Indentacion,

Uso de índices en tablas

Estructuras claras en PROCEDURE

(un cuerpo del programa con tres PERFORM mínimo INICIO PROCESO FIN)

Indentacion de sentencias en la PROCEDURE,

Nombres claros de párrafos

(que indiquen claramente lo que se hace dentro del párrafo) y prefijo

numérico de párrafos. Orden de los párrafos por su prefijo

PERFORM no deben ser recurrentes ( no volver de un PERFORM CON OTRO

PERFORM)

Tampoco que la cascada de PERFORM supere 4 caidas

Nombres de variables coherentes

(que indiquen claramente que dato contienen)

Creación de SWITCH que clarifiquen la acción

Niveles 88 , buen uso

Control de FS siempre

TODO comando de I-O debe ser controlado, Cerrar siempre todo

archivo que fue abierto

Párrafos únicos para apertura, cierre, lectura y escritura de datos,

Un único STOP RUN / GOBACK / EXEC CICS RETURN.

**ES MEJOR**

Comentar los párrafos

Un solo punto por párrafo

PERFORM siempre hacia párrafos que estén hacia abajo en el código

IF acotados (que no se extiendan de una pantalla) y límites a anidamientos de IFs

Buen uso de variables COMP COMP-3

COMP para cálculos

COMP-3 para reducir espacio a utilizar en memoria

Nunca grabar antes de tener seguridad de datos

Evitar COPY en PROCEDURE

EVALUATE debe llevar clausula WHEN OTHER

Usar el END-xxxxx para IF, EVALUATE

Verificación de existencia de archivos o cursores definidos pero no usados

Verificación de código muerto

Verificar longitud de los campos que se mueven entre si (evitar

trucamientos)

**PROHIBIDO**

Tener valores en duro en el código, no uso de hardcodes

En la PROCEDURE usar campos para valores constantes

Verbos como GO TO y ALTER

Comentar Sentencias

Mover campo Alfanumérico a campo numérico (Uso correcto de REDEFINES)

DISPLAY en programa productivo

SORT interno